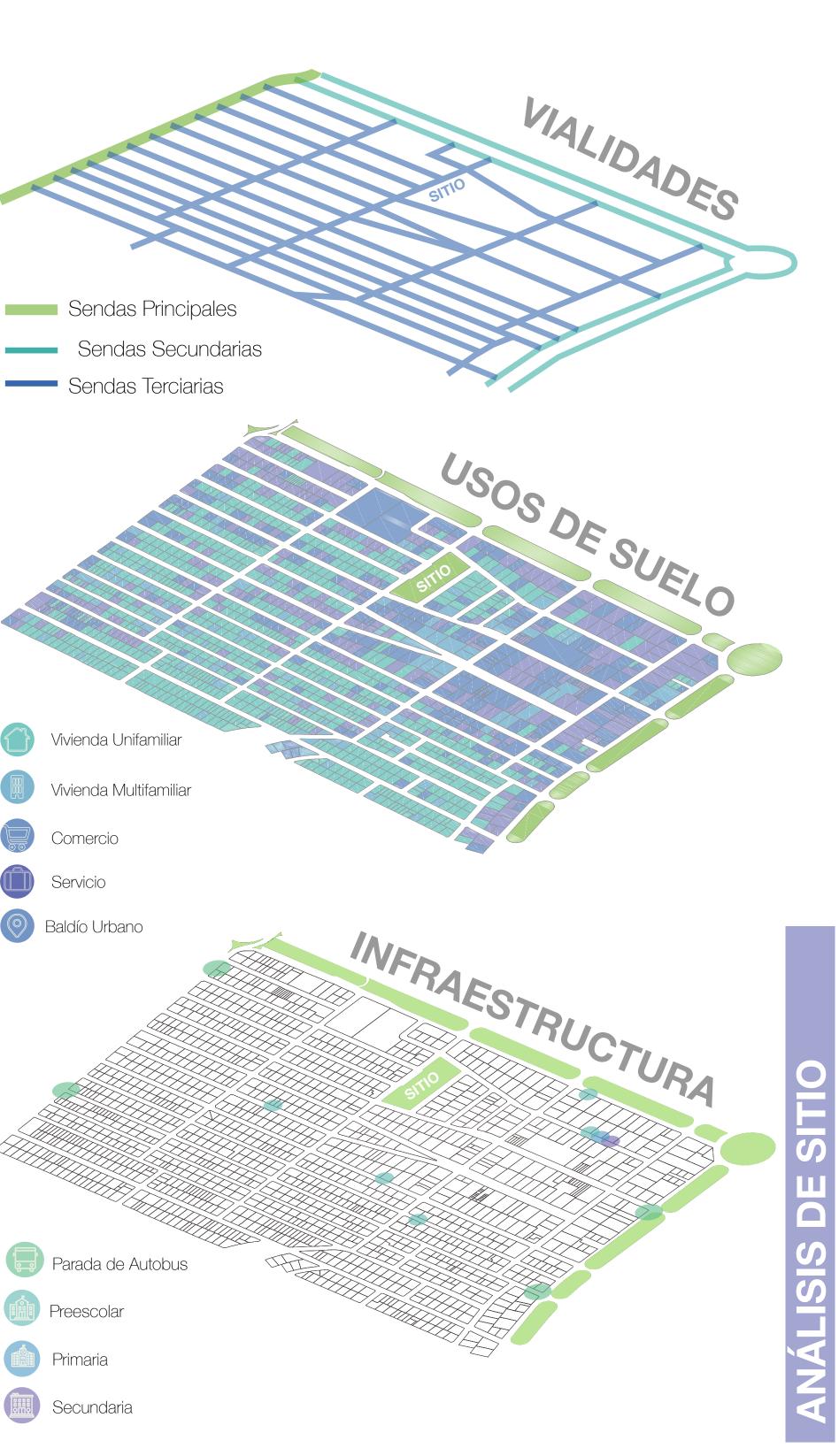
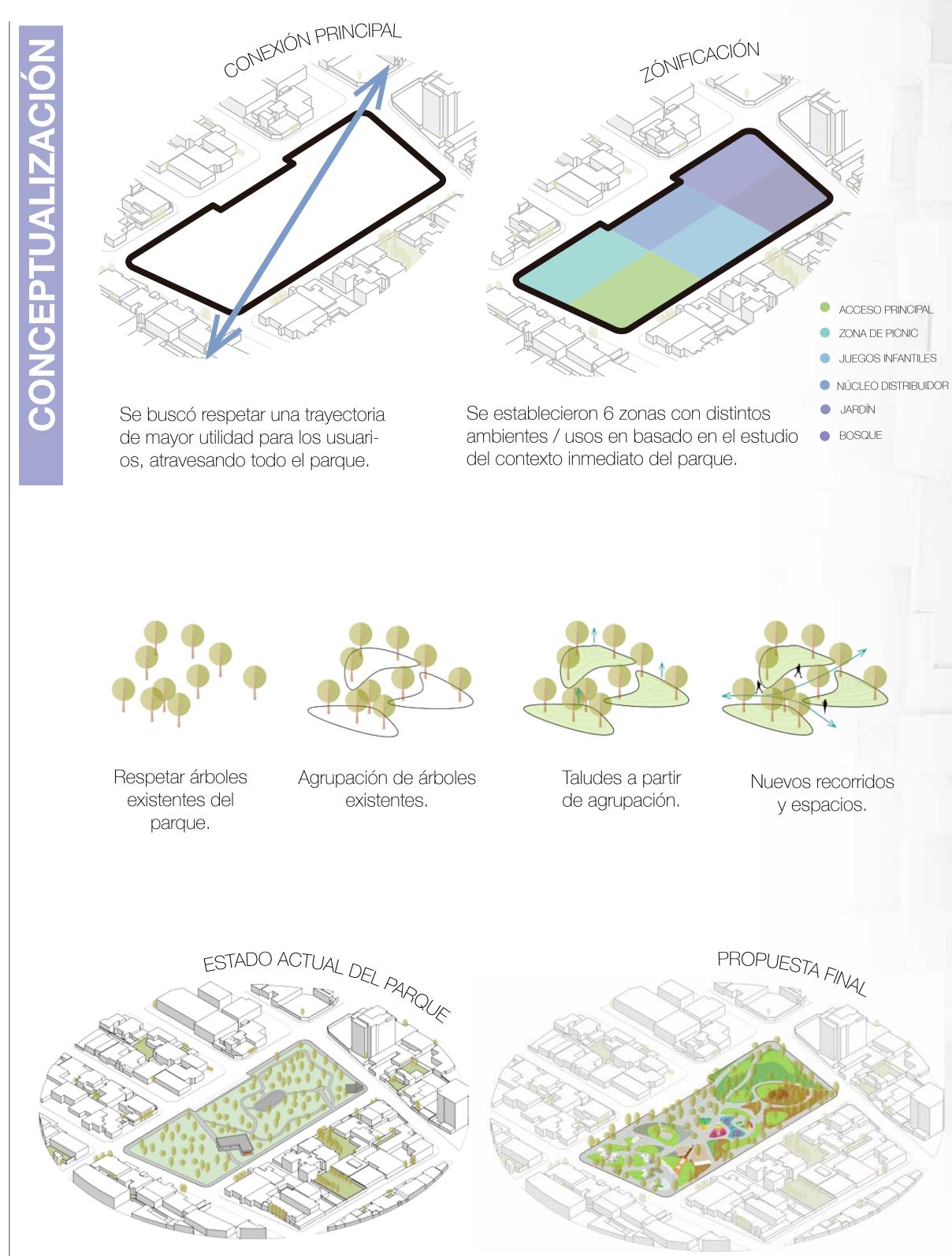
PARQUE MISSISSIPPI

UDEM -ESTUDIO DE LOS ELEMENTOS DEL PAISAJE - PR 2018 VALERIA G. / JUAN CARLOS G. / MIGUEL A. T. / FRANCISCO S.

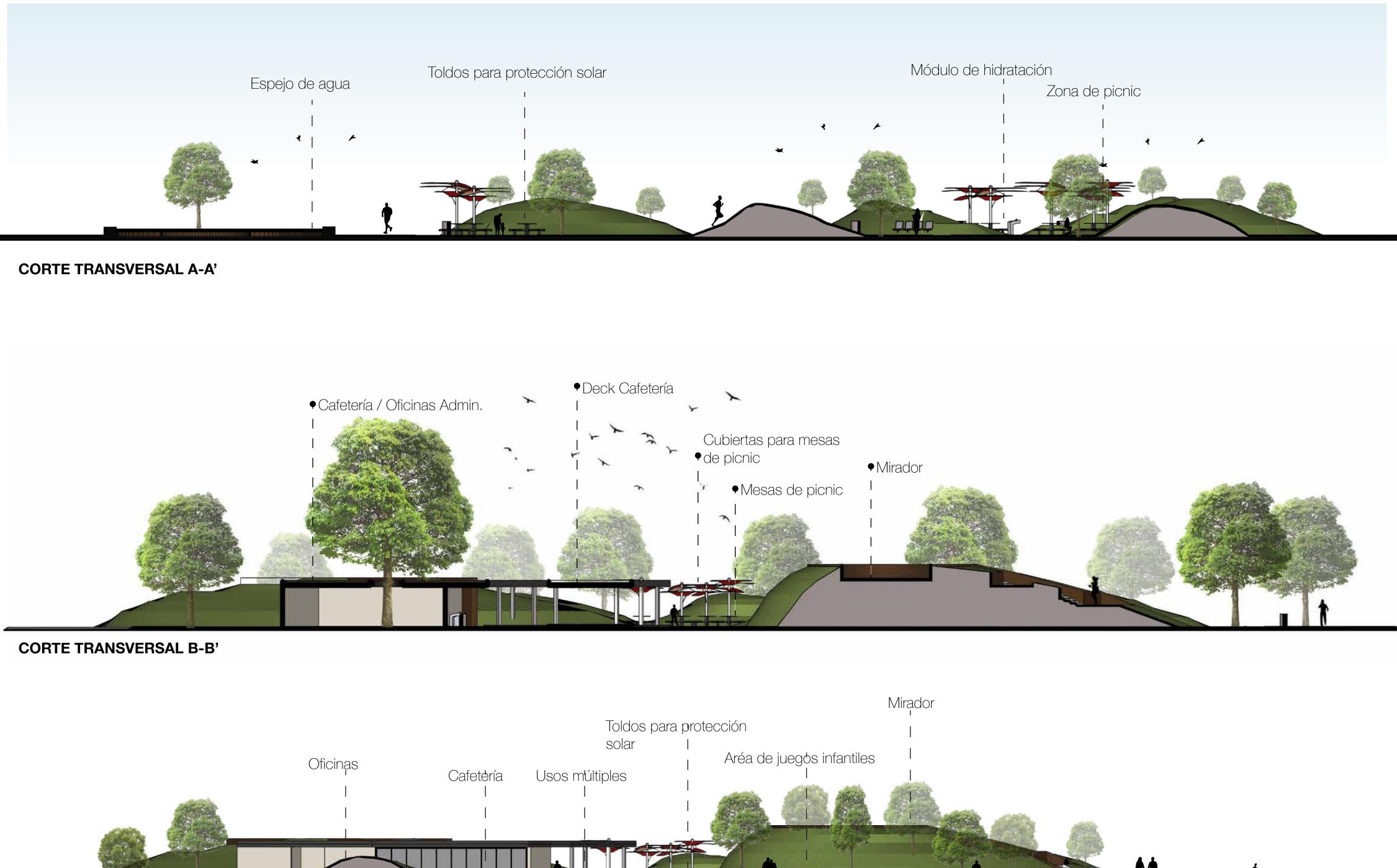
La conceptualización del proyecto surge de una serie de necesidades y usos de los usuarios actuales así como la propuesta de nuevos, adaptándose a la sociedad cambiante contemporánea fomentando y reactivando la vida urbana de la zona. El diseño busca conservar la naturaleza existente del sitio moldeándose a esta mediante una nueva topografía accidentada que genera espacios y recorridos a diferentes planos que involucran al usuario en una experiencia realmente tridimensional. El resultado es una secuencia de atmósferas sin una cronología establecida en la cual el usuario puede experimentarlas de múltiples maneras generando una experiencia personal lo cual permite que el usuario se apropie del espacio a su manera.

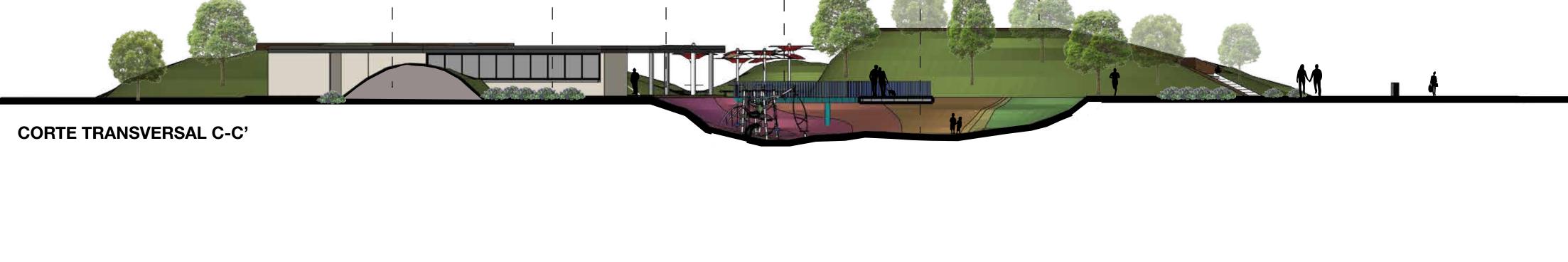






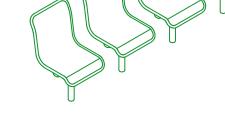






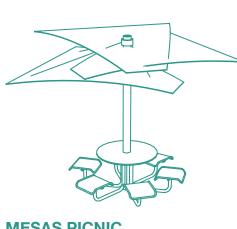








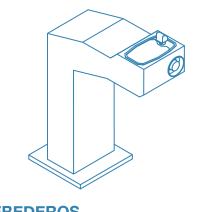
ASIENTOS ENTRADA



MESAS PICNIC

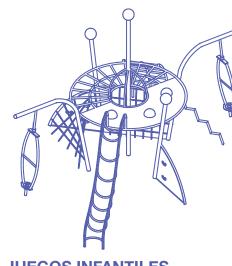


BASUREROS



BEBEDEROS







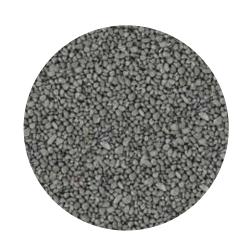
CÉSPED



TIERRA



ACERO CORTEN



GRAVA



ADOQUÍN



ADOQUÍN



CAUCHO DE COLORES



BLUE FESCUE



HIERBA SALVAJE



PENNISETUM



MISCANTHUS SINESIS



BLACK NEGLIGEE



MUHLENBERGIA CAPILLARIS







BEGONIA

AZALEA



ZONA DE JUEGOS INFANTILES



DECK PARA YOGA EN BOSQUE



VISTA DESDE MIRADOR

